



Plus de visuels disponibles sur le site

RIETTI

Réf.	Désignation	Catégorie légale	Longueur (cm)	Largeur (cm)	Hauteur (cm)	Poids (Kg)	Épaisseur (cm)	Coloris	Prix public conseillé
CR3218	18 armes à clefs	Vente libre	45	60	150	111	0.3	Noir	1241,00 € TTC
CR3223	23 armes à clefs	Vente libre	45	75	150	131	0.3	Noir	1318,00 € TTC

Coffre fort RIETTI grande contenance pour 18 ou 23 armes longues.

- Serrure à clef actionnant les tenons multiples
- Porte épaisse avec système anti levier - Corps et Porte en acier de 1ère qualité DD12.
- Serrure Homologuée EN1300 - Classe A
- Intérieur du coffre velours rouge.
- Dimensions utiles grand compartiment :
 - Modèles 18 armes : H. 133 x P. 41 x L. 59 cm
 - Modèles 23 armes : H. 133 x P. 41 x L. 74 cm
- Coffre intérieur pour munitions ou valeurs : dim. utiles H. 15 x P. 22
- Râtelier en bois et mousse pour 18 fusils dans le corps du coffre
- 2 étagères bois positionnées à la place de 5 armes.
- 7 pênes mobiles - Ouverture par volant central
- Épaisseur porte & parois : 3 mm
- Livré avec 2 vis d'ancrage.

*Nombre maximum d'armes selon leurs types et modèles.

Pour toute commande de coffre, un numéro de téléphone portable est obligatoire.

- Norme anti-effraction EN 14450

Dans le cadre de la détention d'armes de catégorie B, il est obligatoire de posséder un coffre pour maintenir les armes en question hors de portée des tiers personnes. D'une façon générale, il est fortement conseillé de mettre ses armes, quelques soient leurs catégories (B, C ou D) hors de portée des enfants et d'éventuels intrus

ou voleurs en les stockant à l'abri dans un coffre pour armes. Ce coffre doit impérativement être fixé au sol ou au mur.

Livraison gratuite assurée par service messagerie en rez-de-chaussée, non déballé, en France Métropolitaine.

Pour la Corse, un forfait transport sera à prévoir.

Contexte :

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.