



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Longueur (cm)	Poids (g)	Type d'arme	Prix public conseillé
AEL5561	Receveur inférieur M4E1 Stripped anodisé black	B	19.05	244	Carabine semi auto	519, 00 € TTC

### Receveur amélioré pour AR15 M4E1

- Plateforme : AR15
- Matériau : Usiné à partir d'aluminium forgé 7075-T6
- Finition : Noir anodisé
- Marquage : "Cal Multi", "M4"
- Compatibilité : composants et chargeurs standards AR-15
- Poids : 244 g

#### Améliorations apportées au récepteur inférieur M4E1 :

- Goupille filetée de blocage de la culasse : Permet une installation simple du blocage de la culasse et élimine pratiquement tout risque d'endommager la finition pendant l'installation (goupille incluse). Une clé hexagonale de 1/16" est nécessaire pour le montage.
- Pare-gâchette intégré : Élimine la possibilité de casser les languettes du pare-gâchette en intégrant le pare-gâchette dans le bas de caisse, créant ainsi une plateforme plus solide et plus rigide sur laquelle construire.
- Vis de tension supérieure : Permet aux utilisateurs de régler avec précision l'ajustement de la partie supérieure et de la partie inférieure de la carcasse à l'aide d'une vis de tension en nylon insérée dans la poignée de la partie inférieure de la carcasse. Cela permet un ajustement serré avec n'importe quel récepteur supérieur AR15 standard.
- Logement fileté de la goupille d'arrêt : Permet à l'utilisateur d'installer facilement la goupille d'arrêt et le ressort à l'aide d'une vis sans tête 4-40 (plus besoin de lancer les goupilles à travers la pièce).
- Augmentation de l'évasement du puits du chargeur : Augmentation de l'évasement du puits du chargeur pour faciliter les changements de chargeurs rapides et efficaces.

Marqué et fraisé pour accepter les sélecteurs de sécurité à course courte, mais fonctionne également avec les sélecteurs standard.

*Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.*