

# SIMAC Lunette Primary PA4 SLx 3.5 MRAD 3-18x50 réticule EOS FFP ACSS BDC -308

Le Choix des Armes <https://simac.fr/fr/produit-3843-Lunette-Primary-PA4-SLx-3.5-MRAD-3-18x50-reticule-EOS-FFP-ACSS-BDC-308>



Réf.	Désignation	Catégorie légale	Ind. crép. Min	Ind. crép. Max	Réglage à 100 m	Course en élévation (MoA)	Course en dérive (MoA)	Focus	Prix public conseillé
OPA317	Lunette Primary 3-18x50mm FFP réticule EOS ACSS 308	Vente libre	12.24	30	1/10 Mrad	50	50	Non	749,00 € TTC 449,40 € TTC

**Toutes les optiques SLx sont soumises à des tests rigoureux sur le terrain au cours de leur développement afin de vous servir au mieux dans n'importe quel environnement !**

La lunette de visée Primary Arms 3-18x50mm à premier plan focal illuminé est bien plus performante que sa catégorie de poids. Avec un grossissement de 3x, les tirs rapides à courte distance sont un jeu d'enfant grâce au réticule éclairé par la lumière du jour, mais la lunette permet facilement aux tireurs d'atteindre la ligne des 1 000 yards lorsqu'elle est portée à 18x au plus fort grossissement.

PRIMARY ARMS fournit des optiques de tir et de chasse de grande qualité.

Utilisant des matériaux sélectionnés et lentilles qualitatives, les lunettes PRIMARY offrent une importante netteté et clarté de l'image.

A la fois destinée au tireur sportif, au chasseur ou au militaire, les optiques PRIMARY seront résister aux pires conditions et traitements, tout en conservant leur précision et leur réglage.

## Caractéristiques:

**Grossissement:** 3x-18x

**Diamètre de l'objectif:** 50 mm

**Série:** SLx

**Diamètre pupille de sortie:** 16,20 mm (3x) - 2,70 mm (18x)

**Dégagement oculaire:** 99 mm (x3) - 88,9 mm (x18)

**Champ de vision à 100 m:** 11,18 m (x3) - 2 m (x18)

**Longueur:** 33,52 cm

**Vision nocturne:** non

**Réticule:** ACSS HUD DMR 308

**Type de réticule:** BDC (Bullet Drop Compensator)

**Couleur du réticule:** rouge

**Diamètre du tube:** 30 mm

**Ajustement total élévation et dérive:** 14,5 MIL

**Poids:** 720 g

Le motif du réticule BDC (Bullet Drop Compensator) prédit la chute d'une balle à une distance donnée. Si votre fusil est réglé à 100 mètres, par exemple, les points situés sous le réticule vous indiquent l'impact de la balle à 200 mètres, 300 mètres, etc.

*Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.*